

Положение об игре-викторине по сольфеджио и музыкальной литературе

«Весёлые нотки».

Игра-викторина «Весёлые нотки» приурочена к празднованию Нового года и окончанию второй четверти. В мероприятии принимают участие ученики 3 и 4-го класса (предпрофессиональная и общеразвивающая программы). Тема викторины – сольфеджио и слушание музыки (музыкальная литература).

Цели и задачи викторины: повысить интерес детей к музыке и предметам «слушание музыки» и «сольфеджио», активизировать в занимательной игровой форме полученные ими знания и навыки, выявить наиболее инициативных и творчески одарённых учеников.

Форма проведения игры – командная. В каждой команде – 6-7 человек. Каждая команда придумывает себе имя и выбирает капитана. Все решения команды – совместные, однако сообщает о них только капитан.

Жюри викторины – преподаватели и ученики старших классов (7-8). Задача жюри – подсчитать полученные каждой командой очки и определить победителей.

Игра проводится в три раунда.

Первый раунд – разминочный. Участникам предлагаются забавные и занимательные вопросы и загадки, связанные с музыкой, общего характера. Критерий оценки – команда, быстрее всех и правильно ответившая на вопрос, получает очко.

Второй раунд – основной. Участникам будут предложены вопросы и задания по сольфеджио и музыкальной грамоте, соответствующие программе. В том числе музыкальные отрывки, в которых на слух нужно будет определить те или иные компоненты музыкального языка. Критерий оценки тот же самый – скорость и правильность ответа. Если команда ответила быстрее всех, но не правильно, право ответа переходит к другой команде.

Третий раунд – вопросы и видеофрагменты, связанные с музыкальными жанрами. Победит та команда, которая даст наибольшее количество правильных ответов.

Все участники игры получают поощрительные призы.

Время проведения викторины – 3-я суббота декабря текущего года. Место проведения – 21 класс ДМШ имени Г.Ф. Генделя.